

Regole di gara 2009

**PARCO NATURALE DEI LAGHI DI AVIGLIANA  
CITTA' DI AVIGLIANA**

Version 1.3 01-06-2009

AVIGLIANA 18 & 19 luglio 2009

Queste Regole di Gara sono state scritte per regolamentare la partecipazione delle squadre alla **“7<sup>a</sup> Gara Internazionale sul Lago Grande di Avigliana – III° Memorial Gian Mario Bertolino “ 19 luglio 2009**

Ogni situazione non prevista da queste regole sarà risolta dalla Giuria.

## **Regole di gara**

**Per la Gara "7ª Gara Internazionale sul Lago Grande di Avigliana – III° Memorial Gian Mario Bertolino"**  
**Valide dal 18 al 19 luglio 2009 compresi**

### **Enti organizzatori:**

Parco Naturale dei Laghi di Avigliana, Città di Avigliana

### **Comitato di gara:**

Parco Naturale dei Laghi di Avigliana, Città di Avigliana

### **Comitato tecnico/Giuria**

Andrea Tonoli; Bruno Franchi, Maurizio Dedonno

### **Equipaggi di appoggio:**

gomme 1 – Gruppo subacqueo "L, Cravanzola"

barca 2 – Parco Naturale dei Laghi di Avigliana

## **Regole base**

Tutti i partecipanti, i membri dello staff, i volontari e gli sponsor devono presentarsi per la registrazione presso gli uffici dell'organizzazione. Tutti riceveranno un badge da indossare in modo visibile durante la manifestazione. Il badge non sarà fornito fino a quando tutte le procedure di iscrizione non saranno state completate correttamente. Saranno assegnati badge per queste categorie: concorrenti (skipper o equipaggio), organizzatori, volontari, sponsor.

Ogni squadra è tenuta a comportarsi con sportività e rispetto.

## **1. Regolamento**

**1.1** Il regolamento si compone delle regole tecniche, delle regole di gara, del bando di gara e delle regole di navigazione locali. In caso di differenze tra le regole, saranno le regole di gara a prevalere sulle altre regole.

**1.2** I partecipanti alla guida di una barca devono tenere la destra e non ostacolare deliberatamente gli altri partecipanti.

**1.3** La lingua ufficiale della **7ª Gara Internazionale sul Lago Grande di Avigliana – III° Memorial Gian Mario Bertolino** è l'italiano. In caso di differenze tra il testo italiano e quello inglese, sarà l'inglese a prevalere.

**1.4** Il Comitato di Gara si riserva il diritto di eliminare dalle gare tutti i partecipanti che non concluderanno il percorso nel massimo tempo permesso, sia per una ragione contingente che per mancanza di esperienza, sia quelli che potrebbero procurare danno a se stessi o ad altri.

**1.5** Ogni questione non prevista dalle regole sarà decisa dalla giuria.

## **2. Informazioni ai partecipanti**

**2.1** Prima dell'inizio delle gare vi sarà una dettagliata spiegazione delle regole e della logistica presso il Circolo Velico Avigliana - Corso Lahi 282 il 18 luglio alle 17:00.

**2.2** Tutte le informazioni per i partecipanti saranno pubblicate sulla bacheca ufficiale, presso il Circolo Velico Avigliana.

**2.3** Le decisioni della giuria saranno pubblicate nella sezione riservata alla giuria sulla bacheca ufficiale.

## **3. Modifiche al regolamento / notifica ai partecipanti**

Ogni variazione alle regole di gara ed ogni informazione utile ai partecipanti sarà pubblicata sulla bacheca ufficiale prima delle ore 9:00 nel giorno in cui tali variazioni avranno effetto. Fanno eccezione i cambiamenti all'orario di gara, che saranno pubblicati entro le ore 20:00 del giorno precedente a quello in cui avranno effetto. I momenti in cui la bandiera della Solar Challenge verrà alzata o ammainata saranno segnalati da un fischio.

## **4. Identificazione**

Tutte le imbarcazioni in gara devono esporre il numero di registrazione assegnato dagli organizzatori come definito nel regolamento tecnico.

**Solar Challenge.**

## **5. Misure dei risultati**

Il tempo impiegato da ogni partecipante per completare le prove sarà misurato dal comitato di gara con apparecchiature elettroniche in grado di rilevare minuti e secondi. Dopo aver sommato gli eventuali minuti di penalizzazione, la squadra che avrà completato la prova nel minor tempo sarà proclamata vincitrice della sua categoria. In caso di parità, i partecipanti riceveranno uguale punteggio. In caso di parità nella classifica finale, sarà data precedenza alla squadra che ha vinto l'ultima gara.

## **6. Programma delle gare**

### **7.1 Gara di resistenza**

La prova di resistenza si terrà su un circuito di 30 km da percorrersi in un tempo massimo di 5 ore.

### **7.2 Prova di manovrabilità**

La prova di manovrabilità si svolgerà su un percorso di 200 mt andata e ritorno. I partecipanti partiranno al segnale della giuria, solo quando il campo di gara sarà lasciato libero dal precedente concorrente

### **7.3 Prova di Velocità**

I partecipanti partiranno, superando dopo una rincorsa lunga a piacere la boa zero. La lunghezza della prova sarà di 100 metri. Il cronometraggio sarà calcolato tra la boa n° 0 e la boa n° 5

### **7.4 Stop & Go**

Alle 15,30 si terrà la prova Stop & Go. I partecipanti partiranno da fermi al segnale della giuria. La

lunghezza della prova sarà di 100 metri, dalla boa n. 0 alla boa n° 5

## **8. Il percorso**

**8.1** I partecipanti non devono deviare dal percorso di gara, che verrà fornito al briefing, a meno che il comitato tecnico non indichi loro di farlo.

**8.2** Il comitato di tecnico può decidere di annullare la gara in ogni momento, sospenderla, cambiare o accorciare il percorso. Una gara sospesa potrà riprendere dal punto e nel momento indicato dal comitato tecnico.

## **9. Ordine di partenza**

**9.1** La partenza della gara di resistenza avverrà per tutti gli equipaggi contemporaneamente.

**9.2** L'ordine di partenza delle altre gare sarà determinato dall'ordine di arrivo nella gara di resistenza.

**9.3** In caso di sospensione, l'ordine di partenza sarà il medesimo del momento in cui vi è stata la sospensione.

Spetta ai partecipanti prendere nota dell'ordine di partenza, pubblicato sulla bacheca ufficiale, ricordarlo e metterlo in atto.

## **11. Partenza della gara di resistenza**

**11.1** Le gare inizieranno da una linea di partenza definita da una boa in acqua e da una bandiera sul pontile.

**11.2** I concorrenti che non devono partire nell'immediato devono tenersi a debita distanza dalla linea di partenza.

**11.3** Al concorrente che partisse in anticipo sull'ordine di partenza verranno assegnati 30 minuti di penalità.

**11.4** I concorrenti devono trovarsi dietro la linea di partenza almeno 15 minuti prima del momento previsto per la loro partenza.

**11.5** I concorrenti che si presenteranno in ritardo alla linea di partenza partiranno per ultimi. Il loro tempo di gara sarà conteggiato dal momento in cui sarebbero dovuti partire.

**11.6** La partenza verrà chiusa 10 minuti dopo il segnale di partenza dell'ultimo concorrente.

## **12. Arrivo**

**12.1** Le gare termineranno da una linea di arrivo definita da una boa in acqua e da una bandiera a terra.

**12.2** Il tempo verrà fermato nel momento in cui il concorrente attraverserà la linea d'arrivo.

## **13. Reclami e risarcimento danni**

**13.1** I soli reclami che verranno ascoltati saranno quelli provenienti dalle squadre in gara, dal comitato di gara, dal comitato tecnico e dalla giuria.

**13.2** I reclami devono essere consegnati per iscritto. Ogni reclamo deve contenere una descrizione dell'incidente e indicare quali barche vi sono coinvolte. I moduli di reclamo saranno resi disponibili dal comitato organizzatore, nell'ufficio mobile, dove i reclami devono essere consegnati prima dello scadere del tempo ad esse destinato.

**13.3** I concorrenti, il comitato di gara, il comitato tecnico e la giuria devono informare la parte oggetto di reclamo alla prima occasione utile.

**13.4** Il tempo utile per presentare reclami scade 30 minuti dopo l'arrivo dell'ultima imbarcazione, all'ultima

## **13. Reclami e risarcimento danni**

gara del giorno. Lo stesso limite si applica ai reclami del comitato di gara, del comitato tecnico e della giuria a riguardo degli incidenti di cui sono stati testimoni nel corso delle gare. Richieste di risarcimento devono essere consegnate entro 30 minuti dal momento in cui il concorrente è venuto a conoscenza del fatto per cui si richiede il risarcimento.

**13.5** Gli avvisi sull'orario delle audizioni saranno pubblicati nei 30 minuti successivi il termine del tempo destinato ai reclami, per permettere a tutte le parti in causa di venire a conoscenza. Le audizioni si terranno nella sala della giuria, la cui localizzazione sarà pubblicata sulla bacheca ufficiale. Spetta ai concorrenti prendere nota degli avvisi pubblicati in bacheca e presentarsi in orario alle audizioni con gli eventuali testimoni.

**13.6** Le penalità che possono essere assegnate dalla giuria variano dalle penalità temporali fino alla squalifica per una o più gare, a discrezione della giuria.

**13.7** Le decisioni della giuria devono essere rispettate da tutti. Non c'è appello. Se la giuria ritiene di aver commesso un errore, può riconsiderare un reclamo o una richiesta di risarcimento.

**13.8** Se un concorrente viene significativamente svantaggiato da un fatto al di fuori della sua responsabilità, la giuria può concedere un risarcimento assegnandogli una posizione finale in classifica o correggendo il suo tempo di gara.

**13.9** La giuria prenderà solo decisioni riguardanti il regolamento, non giudicherà richieste di danni.

## **14. Punteggio**

**14.1** I risultati delle gare verranno pubblicati sulla bacheca ufficiale.

**14.2** Il vincitore di ogni gara (stop & go, velocità, manovrabilità e resistenza) riceverà 12 punti, il secondo 9, il terzo 7, il quarto 5, il quinto 4, il sesto 3, il settimo 2 e l'ottavo 1. Il vincitore sarà colui che avrà totalizzato il maggior numero di punti alla fine di tutte le gare.

**14.3** Nel caso due o più barche totalizzassero lo stesso punteggio, prevarrà quella che ha avuto il risultato migliore nella gara di durata. Ogni rimanente caso di parità verrà risolto ricorrendo ai risultati della gara precedente.

## **15. Regole di sicurezza**

**15.1** Ogni persona a bordo deve indossare un giubbotto di salvataggio o supporto di galleggiamento.

**15.2** I concorrenti impossibilitati a proseguire la gara devono notificarlo immediatamente al comitato di gara sul mezzo di supporto più vicino, o telefonare al numero di emergenza, e riferire sulla propria condizione.

I concorrenti che si ritirano non devono deviare dal percorso stabilito. I concorrenti ritirati devono aspettare in prossimità della barca che sarà raccolta dal comitato di gara. Il comitato di gara non muoverà barche lasciate incustodite.

## **16. Sostituzioni dell'equipaggio e del propulsore**

**16.1** Lo skipper può essere sostituito da un altro skipper registrato.

**16.2** La sostituzione del propulsore è permessa in ogni momento, in tutte le classi.

## **17. mezzi di supporto**

I mezzi di supporto ufficiali saranno dotati ed esporranno la bandiera della Solar Challenge.  
I concorrenti non dovranno intralciare le manovre dei mezzi di supporto.

## **18. Ispezioni**

Il comitato tecnico potrà ispezionare le barche per controllare che rispettino il regolamento tecnico e le regole di gara. Una attenzione particolare sarà rivolta alle batterie. Il comitato tecnico potrà richiedere che le batterie o altre parti del sistema elettrico siano sottoposte ad ispezione appena conclusa la gara. I concorrenti sono tenuti a collaborare e possono assistere alle ispezioni.

## **19. Aiuti esterni**

**19.1** Ogni concorrente è tenuto a dare soccorso ad ogni persona o imbarcazione in pericolo. I concorrenti devono informarne il mezzo di soccorso più vicino o telefonare al numero di emergenza.

**19.2** I capitani, gli allenatori e il rimanente personale di supporto non può sostare nella zona di gara, compresi 100 metri davanti alla prima barca e 100 metri in coda all'ultima, pena la squalifica della barca in gara.

**19.3** I concorrenti non devono ricevere aiuti dall'esterno ad accezione di quando:

Si riceve aiuto per una persona o barca in pericolo;

Si presta soccorso ad un concorrente che non si sente bene;

Dopo una collisione, ovvero mentre i due equipaggi si aiutano a riprendere le distanze.

Il comitato di gara applicherà delle penalità ai concorrenti che riceveranno aiuti esterni in contrasto con il punto 19.3 e al personale che contravverrà al punto 19.2.

**19.4** Il supporto ricevuto da parte dei membri della squadra non è considerato aiuto esterno.

**19.5** I concorrenti e il personale di supporto non entreranno in luoghi di proprietà di terzi senza il permesso del proprietario o dell'utilizzatore.

## **20. Premi**

A tutti i concorrenti verrà rilasciato un ricordo della gara.

Il vincitore di ogni gara riceverà i dovuti onori.

I premi verranno aggiudicati nel seguente modo: per tutte le categorie saranno assegnati il primo, il secondo e il terzo premio.

Verranno assegnati anche i seguenti premi: un premio di consolazione per la squadra che maggiormente è stata perseguitata dalla sfortuna durante tutta la durata delle gare e un premio alla squadra che si è maggiormente distinta per la sua sportività.

Tutti i concorrenti possono concorrere per questi premi.

Per calcolare il vincitore finale si sommeranno i risultati di tutte le gare.

La cerimonia di premiazione avverrà al Circolo Velico Avigliana, alle ore 18,00 di domenica 19 luglio

